

はじまっています
STEAM教育

ロボット・プログラミング体験ワークショップ



ロボコン林業カップ

2022
新春

好評につき今回は【大正地域】で実施!

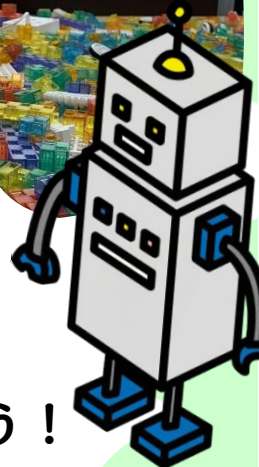
これまでに実施したものとは別内容で開催します。初めての方も大歓迎です♪

【対象者】
町内在住の
小学3年生から
中学3年生まで



プログラミングで
大正地域ならではの
林業の課題に挑戦しよう!

どうやったら上手に
動かせるかな?



ゲスト講師:清水 輝大
株式会社ソニー・グローバルエデュケーション



◀前回(7/25)実施した際の映像を
左記QRコードからご覧いただけます。
【CATV「行政放送」8/23~放送】
4分28秒~

日時: 令和4年1月15日(土) 9時30分~12時30分【受付:9時~】

会場: 地域交流センターたのの (四万十町大正380-3)

【定員】先着15名 ※定員に達した場合は参加をお断りさせていただく場合があります。また、参加者のご家族以外の方の見学はお断りさせていただきます。あらかじめご了承ください。

【申込方法】①電話または②申込フォーム(右記QRコード)からお申し込みください。
四万十町役場企画課文化的施設整備推進室 TEL: 0880-22-3124

【申込期限】令和4年1月11日(火)17時 ※12/28(火)17時~1/4(火)9時は受付できません。

お申し込み
はコチラ▶



ロボット・プログラミング「KOOV」を使い、
文化的施設の具体的な5つの役割の1つ
「STEAM教育に基づく試行錯誤の場」
を体感していただく取り組みです

KOOV(クープ)とは?

ブロックで自由な「かたち」をつくり、「プログラミング」によってさまざまな「動き」を与えて遊ぶロボット・プログラミング学習キットです。ロボット制作の体験を通じて、子どもたちの探究心や創造力、未来を切り拓く思考力を育みます。

STEAM(スティーム)教育とは?

科学の「Science」、技術の「Technology」、工学の「Engineering」、芸術の「Art」、数学の「Mathematics」の5つの英単語の頭文字をとった造語で、子どもたちが、数学・科学・芸術などの基礎を身に付け、技術や工学などを応用して問題解決を図る力を総合的に学習する教育のことです。

【主催・問い合わせ先】四万十町役場企画課文化的施設整備推進室

電話: 0880-22-3124

《 注意事項 》

- ・今回のワークショップには、東京及び東京近郊から講師等が来町します。ただし、来町前に必要な検査や体調管理等を行ったうえで参加します。
- ・会場内では新型コロナウイルス感染予防対策に努めます。
- ・当日はマスクの着用や手指消毒にご協力ください。
- ・発熱・咳・呼吸困難・倦怠感などの症状のある方、体調のすぐれない方は参加をお控えください。
- ・新型コロナウイルス感染症や天候等の影響により、延期または中止する可能性があります。その場合は、町ホームページやCATV等でお知らせをするほか、参加者のみなさまに直接ご連絡いたします。